1. **테스트 케이스(Test/Use Case)**

**[] 대괄호**: Entity Object, 실제 데이터 속성을 가지고 있는 객체, 주로 테이블과 맵핑된 엔티티/리포지터리 객체

**{} 중괄호**: Control Object(시스템), 요청 및 응답에 대한 흐름을 처리하는 객체, 주로 API 컨트롤러/서비스 객체

**() 소괄호**: Boundary Object: 사용자와 시스템 간에 경계를 처리하는 객체, 주로 UI객체

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **케이스 명** | **액터** | **이벤트 흐름** | **선행조건** | **예상결과** |
| 0 | 입장 확인 | 비더 | (네비게이터)의 (마켓플레이스 버튼)을 직접 클릭 | 해당 없음 | 1. [비더]에게 (환전로비) 이동 권유 (입장 확인 메시지) 출력 |
| 1 | 매물목록 default | 비더 | 1. [비더]가 (입장 확인 메시지)에서 (마켓 바로 입장 버튼)을 클릭 | 해당 없음 | 1.{시스템}이 [활성 매물 목록] 중 최근 10건을 (매물 목록)테이블에 출력 |
| 2 | 매물목록  보기  (환전신청 후) | 호스트 | 1. [호스트]가 (환전로비)의 (환전신청)프로세스에서 (마켓플레이스로 이동) 버튼을 클릭. | 1.[호스트]가 로그인 상태여야 함  2.(환전 계산기)의 (거래 신청)을 완료한 경우 | 1. [호스트]가 신청한 (희망 통화)의 [활성 매물 목록] 중 금액 유사성 순으로 {시스템}이 정렬하여 (매물 목록)테이블에 10건 출력 |
| 3 | 매물검색 입력 폼 | 사용자 | 1.[사용자]가 (검색 버튼) 클릭 | 해당 없음 | (매물 목록)상단에 (입력 폼)을 출력 |
| 4 | 매물검색 결과보기 | 사용자 | 1.[사용자]가 (range bar폼)에서 금액범위 선택  2.[사용자]가 (검색하기 버튼)클릭 | 해당 없음 | 1.[사용자]가 입력한 (희망통화)의 [활성 매물 목록] 중 금액 유사성 순으로 {시스템}이 정렬하여 (매물 목록)테이블에 10건 출력 |
| 5 | 매물 목록(정렬) | 사용자 | 1. [사용자]가 (매물목록)테이블에서  (금액 버튼)이나 (거래일 버튼)을 클릭 | 1. (매물목록)이 정상출력 된 상태여야 함 | 1.{시스템}이 (매물목록)에 소트 된 데이터를 출력 |
| 6 | 매물 상세(보기) | 사용자 | 1.[사용자]가 (매물목록)테이블에서 (개별 매물 버튼)을 클릭 | 없음 | 1.(매물 상세)페이지로 이동 |
| 7 | 매물 댓글 작성 | 사용자 | 1.{시스템}이 (매물 목록)테이블 하단에 (댓글 목록 테이블)에 [댓글]과 (댓글 입력폼) 출력  2.[사용자]가 (댓글 작성 버튼) 클릭 | 1.[사용자]가 로그인 상태여야 함 | 1.[댓글] 데이터가 (프라이빗거래매니저)의 [댓글목록]으로 전송  2.업데이트된 [댓글]데이터가 (매물 상세)의 (댓글 목록 테이블)에 출력 |
| 8 | 매물 수정 및 삭제 | 호스트 | 1.[호스트]가 (매물 상세)페이지 (수정 버튼)클릭  2.{시스템}이 (수정 모드)페이지에 (수정 입력폼)과 [개별 매물]데이터 현재값을 출력  3.[호스트]가 (수정하기 버튼) 클릭 | 1.[호스트]가 로그인 상태여야 함  2.[호스트]의 PK가 [개별 매물]의 PK와 일치해야 함 | 1.(수정 입력폼)에 입력된 [개별 매물] 데이터를 DB에 업데이트  2.업데이트된 (매물 목록)데이터를 (마켓플레이스)에 출력 |
| 9 | 거래 수락 | 비더 | 1.[비더]가 (매물 상세) 페이지의 (거래수락 버튼) 클릭 | 1.[비더]가 로그인 상태여야 함 | 1.[개별 매물] 데이터의 상태를 업데이트  2.{시스템}이 (매물 목록)의 [개별 매물 버튼]에 (거래중 스티커)를 출력 |